

# ***Lionheart***

## **AVVISIO VIRUS**

I dischetti originali di LIONHEART forniti da noi sono garantiti senza virus. Per proteggere il programma da danni derivanti da virus, dovresti prima spegnere il computer e tutte le periferiche (secondo drive, monitor, etc.) per almeno 30 secondi ogni volta che carichi il programma. Questo è l'unico modo per assicurarsi che non sia alcun virus annidato nella memoria del computer. Thalion Software GmbH non può accettare alcuna responsabilità per danni totali o parziali al programma o ai suoi dati da parte di un virus o per l'uso di un programma anti-virus.

## **ISTRUZIONI DI CARICAMENTO**

Per far funzionare LIONHEART hai bisogno di un computer Commodore Amiga 500, 500 Plus, 600, 1200, 2000 o 3000 con almeno 1 Mega di RAM. Se vuoi installare il gioco sul tuo disco rigido, avrai bisogno di almeno 1,5 Mega di RAM. Qualsiasi altra memoria disponibile verrà usata, così come verranno usati coprocessori o schede acceleratrici!

Controlla che i dischetti originali siano protetti da scrittura (bisogna vedere attraverso la fessura in alto a destra).

Il programma non è protetto da copia e può venire installato su quasi tutti i dischi rigidi. E' quindi consigliato di effettuare una copia di sicurezza dei dischi originali o di installare il programma su disco rigido. Segui attentamente le procedure riportate sotto l'avviso per i virus.

Per installare il programma su disco rigido, accendi il

computer come al solito e inserisci il disco 1 di LIONHEART nel drive DF0:. Nel Workbench apri l'icona del disco e Clicca due volte sulla procedura di installazione. Segui le istruzioni su schermo.

Nota che il programma non può venire installato su alcuni dischi rigidi. Questo Succede perchè:

- Il driver del disco rigido è installato in Chip-RAM e non in Fast-RAM.
- Il driver del disco rigido usa il blitter.
- Il driver del disco rigido usa interrupt inusuali.

Questi driver sono l'eccezione. Se hai un disco rigido con un driver che ricade in una di queste categorie, probabilmente non riuscirai ad installare LIONHEART sul tuo disco rigido.

Per far partire il programma dal disco rigido, clicca due volte sull'icona LIONHEART nella directory di installazione.

Bisogna inoltre tenere conto della seguente particolarità quando installi su disco rigido di qualsiasi computer non dotato di Fast-RAM, ad esempio l'A600HD, con soli 2 Mega di Chip-RAM. Ogni volta che carichi il programma si start-up per la prima volta, effettuerà un reset del computer. Questo permette di allocare la Chip-RAM disponibile. E' poi necessario eseguire un restart e caricare così il gioco.

Per far partire il programma dalla copia di sicurezza, spegni il computer e tutte le periferiche. Inserisci il disco 1 del gioco nel drive interno (DF0:), poi accendi nuovamente il monitor ed il computer. Il programma caricherà e partirà automaticamente.

## INTRODUZIONE

Se l'introduzione appare su schermo durante il caricamento, sei posizionato al primo livello. Per

interrompere l'introduzione, premi il pulsante di fuoco sul joystick.

## **MENU PRINCIPALE**

Dal menu principale puoi iniziare il gioco, selezionare varie opzioni, consultare le istruzioni, o, se hai caricato il gioco da disco rigido, puoi tornare al Workbench. Dal menu principale hai bisogno solo del disco 2, a meno che tu non voglia vedere l'introduzione, nel qual caso avrai bisogno del disco 1.

### ***Inizio del gioco***

Una volta selezionate le tue opzioni nell'introduzione, sei pronto ad iniziare la tua avventura.

### ***Opzioni***

#### **Difficulty (difficoltà)**

Seleziona il livello di difficoltà su Normal (normale) o Hard (difficile). I principianti non sono previsti.

#### **Joystick**

Puoi installare joystick muniti di due distinti pulsanti di fuoco indipendenti.

#### **Soundtest (test sonoro)**

La musica 00 disattiva il sonoro. Gli altri valori forniscono varie colonne sonore.

#### **Done (fatto)**

Torna al menu principale.

### ***Intro (introduzione)***

Inizia nuovamente l'introduzione.

## **Quit (abbandona)**

Torna al Workbench, il gioco termina. Questo menu è disponibile solo se LIONHEART è stato installato su un disco rigido ed il tuo computer ha almeno 1,8 Mega di RAM.

## **CONTROLLI**

Valdyn viene controllato dal joystick collegato nella porta 2 del tuo computer.

Joystick destra	Valdyn si muove a destra
Joystick sinistra	Valdyn si muove a sinistra
Joystick su	Valdyn salta
Joystick giù	Valdyn si abbassa
Joystick su e destra	Valdyn salta a destra
Joystick su e sinistra	Valdyn salta a sinistra

La funzione di salto è controllata proporzionalmente; spingi il joystick un poco in su e Valdyn eseguirà un piccolo salto. Tienilo premuto in su e valdyn spiccherà il salto più alto possibile.

Il pulsante di fuoco ha una funzione speciale:

Premi e tieni premuto il pulsante di fuoco:  
Valdyn estrae la sua spada

Lascia il pulsante di fuoco:  
Valdyn rinfodera la sua spada

Ricordati che Valdyn rinfodera la sua spada non appena rilasci il pulsante di fuoco e che la estrae e si mette solamente in guardia quando premi il pulsante di fuoco, quindi non esegue una stoccata.

Con il pulsante di fuoco premuto:



Joystick destra	Affondo con la spada verso destra
Joystick sinistra	Affondo con la spada verso sinistra
Joystick su	Colpo verso l'alto con la spada
Joystick giù	Valdyn si abbassa
Abassati, con il pulsante di fuoco premuto:	
Joystick destra	Calcio a destra
Joystick sinistra	Calcio a sinistra
Joystick su	Valdyn si alza

Valdyn può scalare in giro a aggrapparsi ad alcune corde o sporgenze e può bilanciarsi o camminare sulle corde. Per farlo, fallo saltare sulla corda o la sporgenza. Per combattere quando è appeso, premi il pulsante di fuoco.

Se usi un joystick con due pulsanti di fuoco indipendenti, il primo pulsante (spesso chiamato pulsante A o 1) viene usato per "estrarre un'arma" ed il secondo (spesso chiamato pulsante B o 2) viene usato per "saltare". Il salto proporzionale viene allera controllato dal pulsante di fuoco 2.

### *L'assalto da battaglia*

Il metodo di attacco più effettivo di Valdyn è l'assalto da battaglia. Per effettuarlo, spingi il joystick in basso durante un salto e premi il pulsante di fuoco. devi premere il pulsante di fuoco più volte per attaccare ripetutamente.

Inoltre, puoi usare i seguenti tasti sulla tastiera:

[P] Per mettere in pausa il gioco

[Esc] Per interrompere il gioco

Conferma quando ti viene richiesto premendo nuovamente il tasto [Esc] se vuoi terminare il gioco. Premendo qualsiasi altro tasto tornerai al gioco.

[I] Interlacciamento colori di sfondo Attivo/  
Disattivo

## VISUALIZZAZIONI

Durante il gioco alcuni dettagli vengono visualizzati in cima allo schermo.

Nella parte sinistra ci sono due righe di cuori visualizzati in tre diverse condizioni. Il numero di cuori rosso vivo mostra il totale di energia di una delle vite di Valdyn. Se Valdyn viene colpito da un avversario, uno dei cuori rosso vivo diventa rosso sicuro.

Il numero totale di cuori rosso vivo e rosso scuro mostra l'energia massima di Valdyn per quel livello. I cuori tratteggiati non sono attivi. Puoi vedere ulteriori dettagli sotto alla sezione "PUNTI BONUS, Cristalli d'energia" e "Pozioni d'energia".

Vicino ai cuori c'è la visualizzazione dei cristalli d'energia già raccolti, dei quali hai bisogno per incrementare l'energia di Valdyn.

Vicino alla visualizzazione dei cristalli c'è una spada che indica un valore. Valdyn può trovare varie spade lungo strada. La potenza d'attacco della spada viene mostrata qui.

Il numero di vite rimaste a Valdyn viene mostrato all'estrema destra. Perde una delle sue vite quando il cuore rosso vivo diventa rosso scuro.

Varie azioni speciali vengono visualizzate nell'angolo in alto a destra dello schermo:

- Se hai bisogno di cambiare un disco, apparirà il simbolo di un dischetto animato per mostrare il numero di disco richiesto.
- In molti casi l'accesso al disco viene mostrato con il simbolo di un disco che ruota.
- La pausa viene indicata dal simbolo di pausa.
- Un messaggio di avviso apparirà se vuoi terminare il gioco (premendo [Esc]).

## PUNTI BONUS

### ***Cristalli d'energia***

Raccogli tutti i cristalli d'energia che trovi. Quando hai raccolto il numero richiesto, il cuore attivo incrementerà di un'unità (quindi uno dei cuori inattivi verrà attivato).

### ***Pozioni d'energia***

Ci sono fiale di due dimensioni divers contenenti pozioni d'energia che puoi trovare per i livelli. La fiala piccola rigenera uno dei cuori rosso scuro, e lo fa diventare rosso vivo. La fiala grande rigenera tutti i cuori rossi attivi in modo che Valdyn ha nuovamente a disposizione l'energia massima. Tutti cuori attivi diventano rosso vivo.

### ***Sfere di vita***

In alcune zone troverai delle sfere luminose che danno a Valdyn un'altra vita. Le vite visualizzate all'estrema destra vengono aumentate di uno.

### ***Spade***

Valdyn inizi la sua riceres armato di una semplice spada. Cerca attentamente in giro - troverai delle armi migliori e più potenti. Tieni d'occhi la spada. visualizzata sullo schermo.

## CONSIGLI

Prendi familiarità con i controlli. Pratica tutti i movimenti e l'attacco di battaglia prima di partire alla ricerca del LIONHEART.

Dovresti praticare particolarmente il salto dell'attacco di battaglia: molti avversari possono venire distrutti in un colpo solo usando questa mossa. Per ripetere più volte l'attacco di battaglia, avrai bisogno solamente di premere nuovamente il pulsante di fuoco mentre tieni premuto in giù il joystick. Se Valdyn colpisce il suo avversario, viene catapultato verso l'alto.

In Ogni livello ci sono oggetti nascosti che possono rendere la tua avventura più semplice. Nella maggior parte dei livelli c'è anche una zona segreta che è nascosta molto accuratamente. Se non riesci a proseguire per un livello, torna ad esplorare i livelli precedenti nel caso che tu abbia lasciato dei punti bonus che ti potrebbero aiutare nel proseguimento.

Nota che Valdyn corre sempre più velocemente su o giù dai pendii. Questo può essere usato a suo vantaggio per farlo saltare più in lungo.

Valdyn è un membro della razza degli Uomini Gatto. Se deve attraversare un fiume o un passaggio inondato, devi ricordarti che non può nuotare. Per questo motivo, è essenziale che tu gli tenga sempre la testa fuori dall'acqua.

Molte delle piattaforme sulle quali deve stare Valdyn durante i suoi viaggi, possono venire mosse dondolando come un'altalena per incrementare il movimento.

A proposito... Nel modo HARD (difficile) non sarai solo attaccato da nemici più forti, ma avrai addirittura dei livelli completamente diversi. Quindi hai praticamente due giochi in uno!